

Memory game med levende mennesker

MÅL for leken

Å finne de like parene og å få et tomt "spillebrett" så fort som mulig. Eller: hvis dere har to spillere, så konkurrerer de om å få flest par på sin side av spillet (finne de som hører sammen). Vurder om dere bruker de samme parene som i forrige lek (Trygghetsleken).

Slik spiller dere:

I denne leken er deltakerne levende «kort» som står i et rutemønster (på gulvet) med hodet ned når spillet skal spilles. To og to spillere «er like»/hører sammen, akkurat som to og to kort i et vanlig memory spill.



To personer er ikke med i rutemønsteret. De er motstandere som skal spille mot hverandre. Disse må gå ut av rommet/området slik at de hverken kan se eller høre de hva som blir sagt før «kortene» (de andre deltakerne) stiller seg opp i dette rutemønsteret. Først må nemlig to og to gå sammen i par, og hvert par må velge seg et tydelig tegn eller signal i form av bevegelse eller lyd. Etter dette sprer alle seg ut i dette rutemønsteret, og da det viktig at ikke alle par (kort) er ved siden av hverandre. Noen er kanskje det, mens andre står langt fra hverandre.

De to spillerne kommer nå inn. Alle "kortene" står med hodet hengende ned helt til en av spillerne går bort og pirker et «kort» på ryggen. Da viser denne sitt tegn, sitt signal eller sin lyd, tydelig! Denne («kortet»/deltakeren) holder hodet hevet inntil spilleren har pirket borti ryggen på nok et «kort» for å se om dette (denne) har lik lyd eller likt signal/tegn som det første «kortet». Er de like, betyr de at de er et par, og spilleren kan ta de ut av spillet og fortsette å pirke borti nye «kort» inntil han/hun velger ut «kort» som ikke hører sammen. Da er det den andre spilleren (motstanderen) sin tur.

De to spillerne må holde styr på «kortene» de har fått mens de spiller så ikke disse blandes. Lag to grupperinger. Vinneren er naturligvis den som har flest kort til slutt.

Her er en video der du kan se noen gjennomføre dette spillet: [\(28\) Human memory - YouTube](#)